



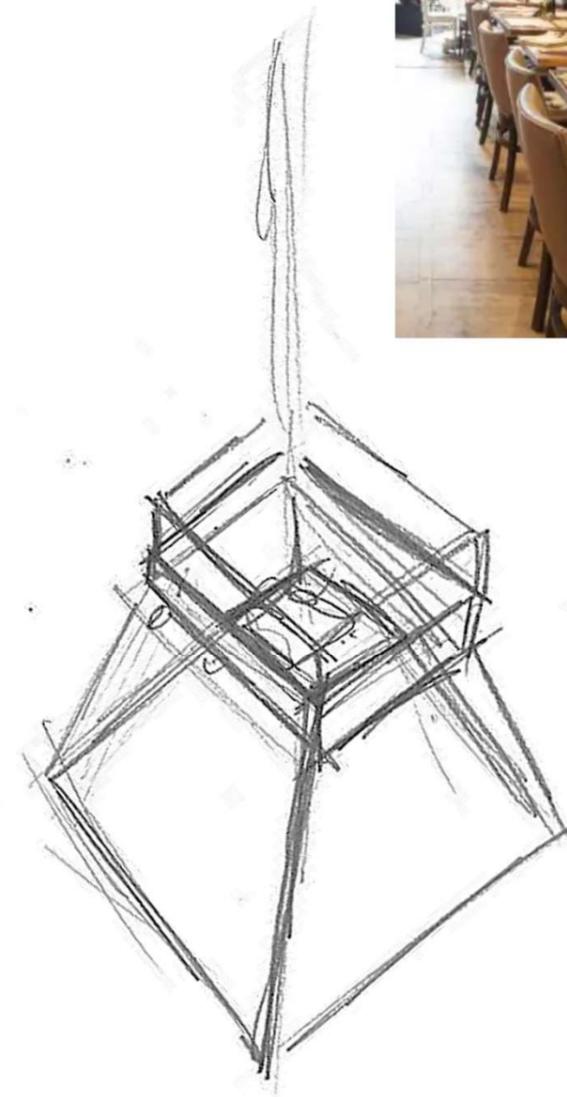
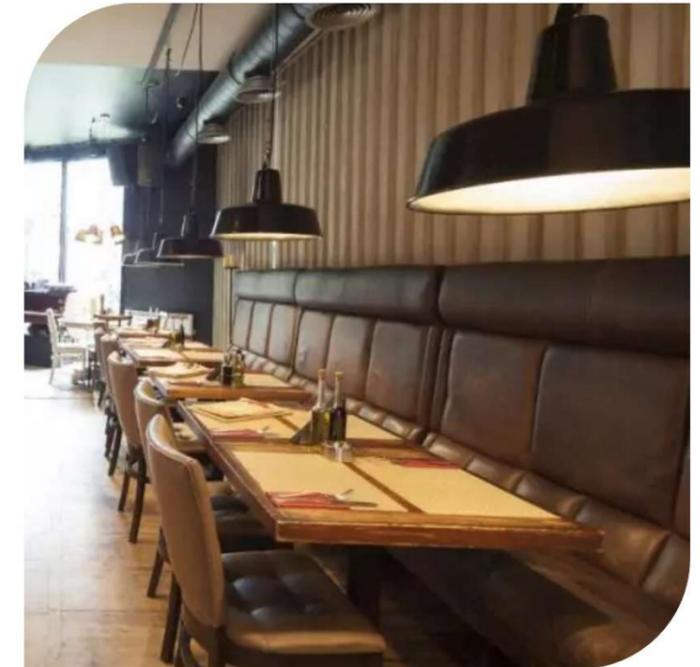
lichtRAUM22 ein Raumerlebnis

Team Nr. 80

FOODPRESENTER – Deckenleuchte mit „3D-Hologramm“

In einem Restaurant hängt über jedem Tisch eine Leuchte, in der ein Tablet mit einem transparenten Pyramidenstumpf versteckt ist.

1. Der Gast scannt einen QR-Code auf dem Tisch mit seinem eigenen Smartphone.
2. Die interaktive Speisekarte wird angezeigt.
3. Sobald der Gast bei einer Speise oder einem Getränk die Option „Vorschau“ wählt, wird der Pyramidenstumpf aus der Leuchte heruntergefahren und die gewünschte Auswahl als sogenanntes „3D-Hologramm“ präsentiert.
4. Die Höhe des Hologrammbildes wird aufgrund der erfassten Smartphone-Neigung an die Augenhöhe des Gastes angepasst.
5. Durch die Darstellung des gewünschten Produktes mittels 3D-Effekt werden die Gäste am Tisch zum miteinander Staunen und Besprechen angeregt.

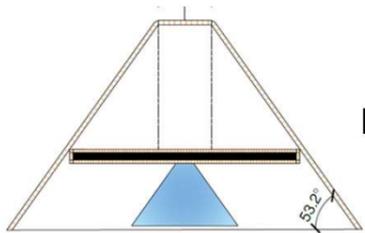


Interaktive Speisekarte



Start durch scannen des QR-Codes via Smartphone

Navigation durch Speisekarte via Kiosksystem



Darstellung der Speisen / Getränke im „3D-Hologramm“

Bestellvorgang ohne Kellner



Automatische Berechnung der Konsumationssumme

Bezahlungsart wählbar



Modell - FOODPRESENTER



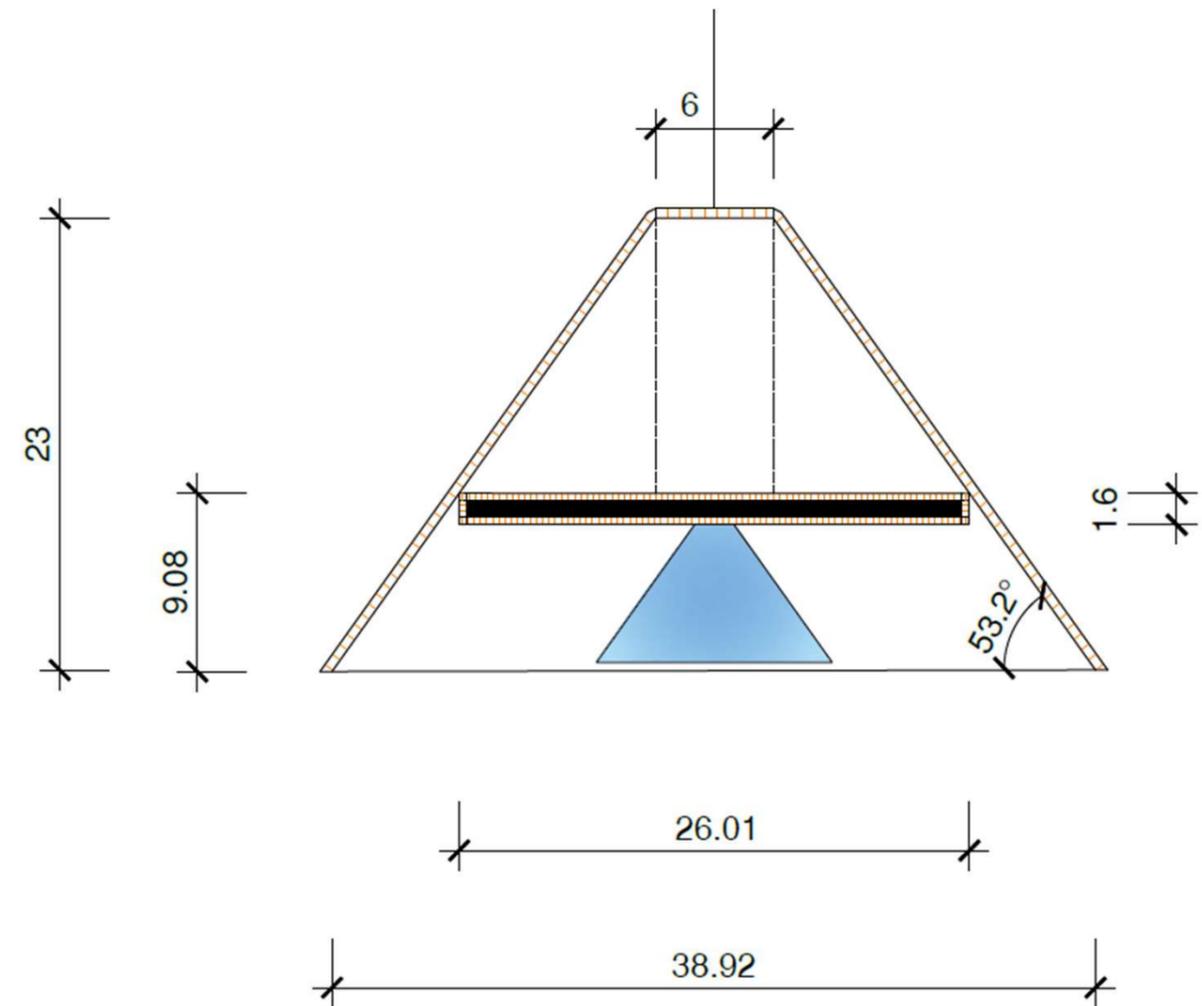
💡 im Ausgangszustand schützt der Lampenschirm das Tablet-Gehäuse vor Staub



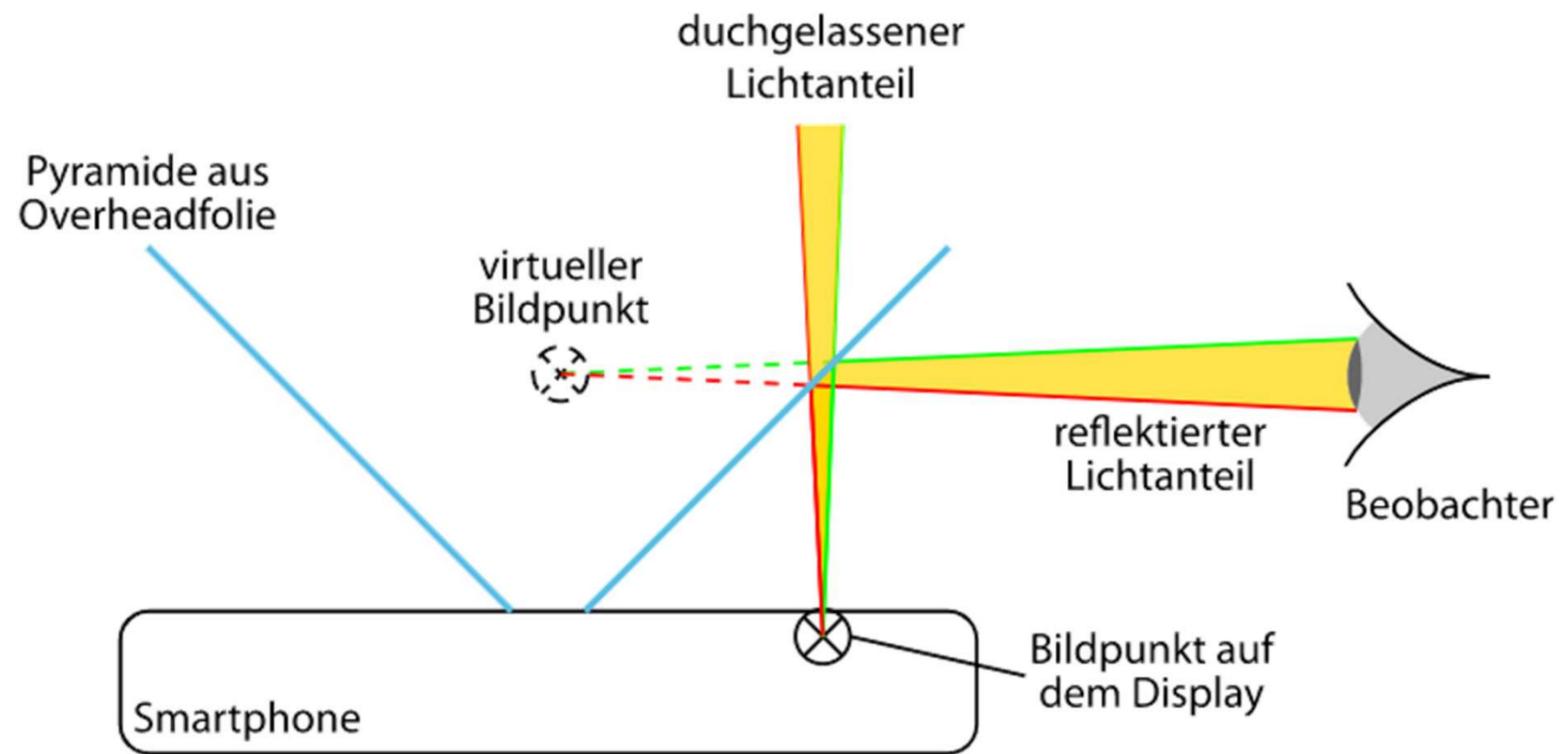
💡 das Tablet-Gehäuse inkl. „3D-Hologramm“ fährt automatisch auf Augenhöhe des Gastes herunter

Deckenleuchte - Aufbau

- 💡 Lampenschirm in Form eines Pyramidenstumpfs
- 💡 Innenseite Gold
- 💡 Außen Design nach Wunsch des Restaurants
- 💡 Tablet-gehäuse aus 4mm Spanplatten
- 💡 Befestigung des Gehäuses an 4 Drahtseilen, welche über Umlenkrollen laufen
- 💡 Pyramidenstumpf aus CD-Hüllen (Polypropylen)
- 💡 Schutzfolie des Tablets mit dem Reflexionspyramidenstumpf verklebt



Reflexion als Ursache



©
Abb. 6 Lichtweg zur Bildentstehung an einem "3D Smartphone Hologramm"

- optischer Trick, physikalisch kein Hologramm
- Kunststoff nicht komplett durchsichtig → Reflexion
- reflektierter Anteil des Lichts vom Smartphone-Display fällt ins Auge des Beobachters

Modell – „3D Hologramm“



Einfache Anwendung

- 🔦 ein Foto aufnehmen
- 🔦 viermal spiegeln
- 🔦 Hintergrund schwarz
- 🔦 am Tablet anzeigen



lichtRAUM22, team 80

