

# Spatium lucis

1

2 (1a)  $M \in \{\infty\}$

3 Sei  $M$  die Menge aller physikalischen Objekte.

4 (2a)  $f: M \rightarrow M$

5 #Sei  $f$  die Abbildung aller physikalischen Effekte.

6  $(M, f) = \text{spatium generalis}$

7 #Das Dupel  $(M, s)$  heißt spatium generalis.

8

(1b)  $N \in \{\gamma\}$

9

#Sei  $N$  die Menge aller Photonen.

10

(2b)  $g: g(\gamma) \rightarrow t$

11

#Sei  $f$  die Abbildung aller Teilcheneigenschaften.

12

(3b)  $h: h(\gamma) \rightarrow w$

13

#Sei  $g$  die Abbildung aller Welleneigenschaften.

14

$(N, g, h) = \text{spatium lucis}$

15

#Das Tripel  $(N, f, g)$  heißt spatium lucis.

16

$N \subseteq M \Leftrightarrow \forall x \in N: x \in M \rightarrow (N, f, g) \subseteq (M, s)$

17

# $N$  ist eine Teilmenge von  $M$ , daraus folgt Lux Locus ist ein

18

Teilraum von spatium gernalis

# Spatium naturalis

1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18

(1c)  $P \in \{\text{hibiskus, deutia, weigela ...}\}$

(2c)  $(P, f, g) = \text{spatium naturalis}$

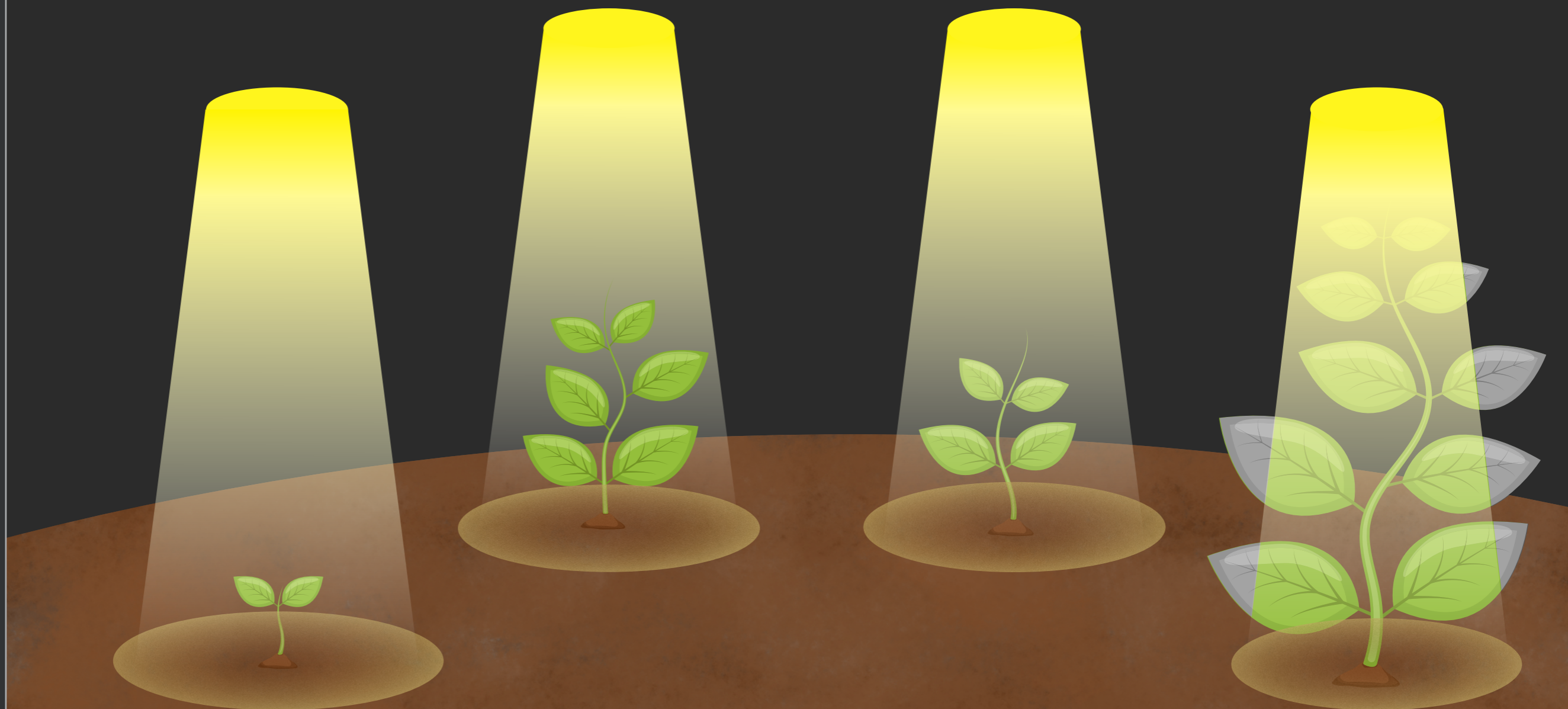
#Sei P die Menge aller Pflanzen.

(2c)  $P \in (N, f, g) \Rightarrow P \rightarrow N$

#Sei P ein Element des spatium lucis dann folgt daraus das P den spatium lucis abbildet.

(3c)  $P \notin (N, f, g) \Rightarrow P \rightarrow \emptyset$

#Sei P kein Element des spatium lucis dann folgt daraus das

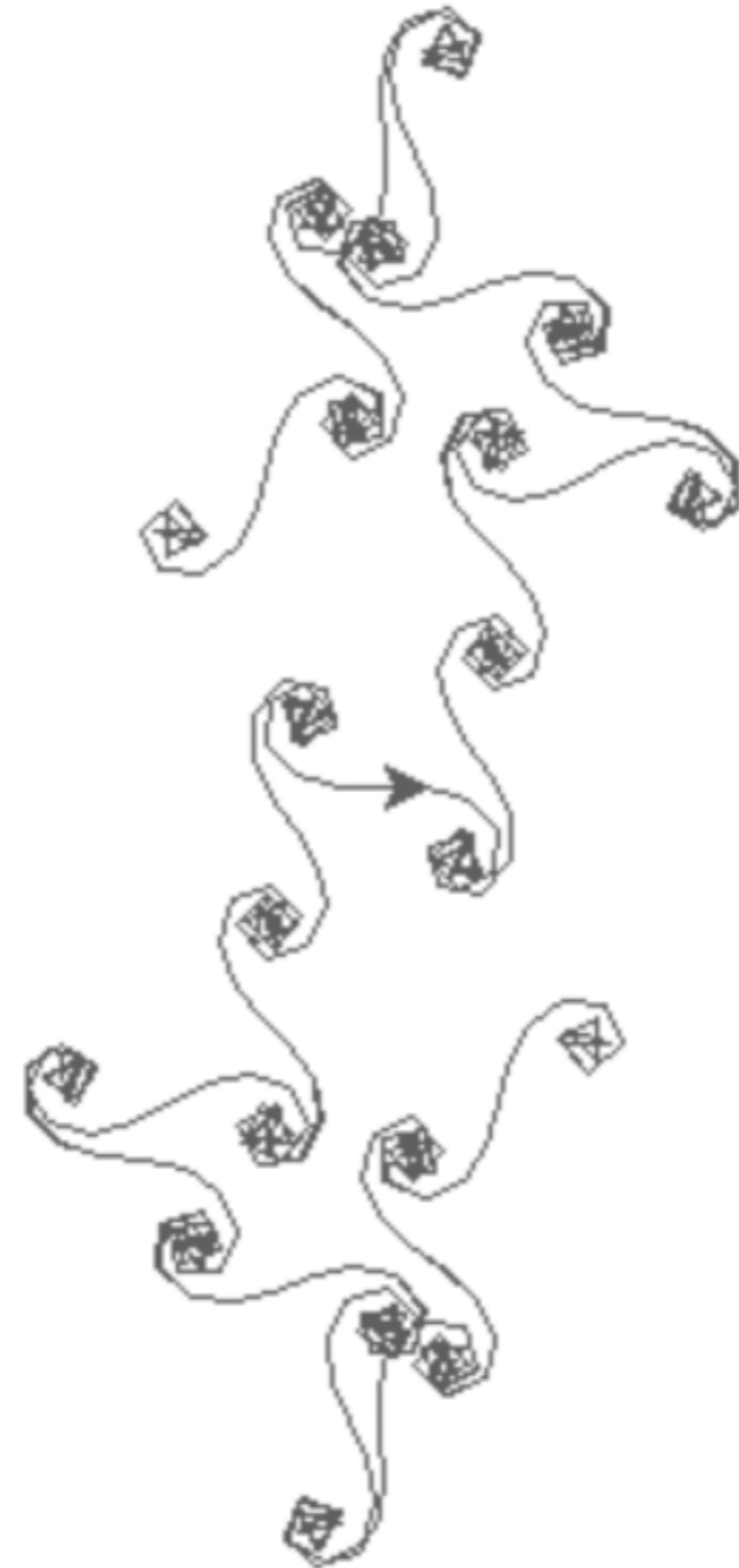


# klothoide

```
1 import turtle
2 s = turtle.getscreen()
3 t = turtle.Turtle()
4
5 degrees = 0.7042022
6 increment = degrees
7 lenght = 5
8 maxdepth = 13052022
9 t._Tracer(False)
10 for x in range(maxdepth):
11     #while True:
12         turtle.right(degrees%360)
13         turtle.forward(lenght)
14         degrees += increment
15
16
17
18
```

Python turtle graphics

Int\_pln file



# Spatium urbis

1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18

```
set loc
```

```
from kart(0,0)
```

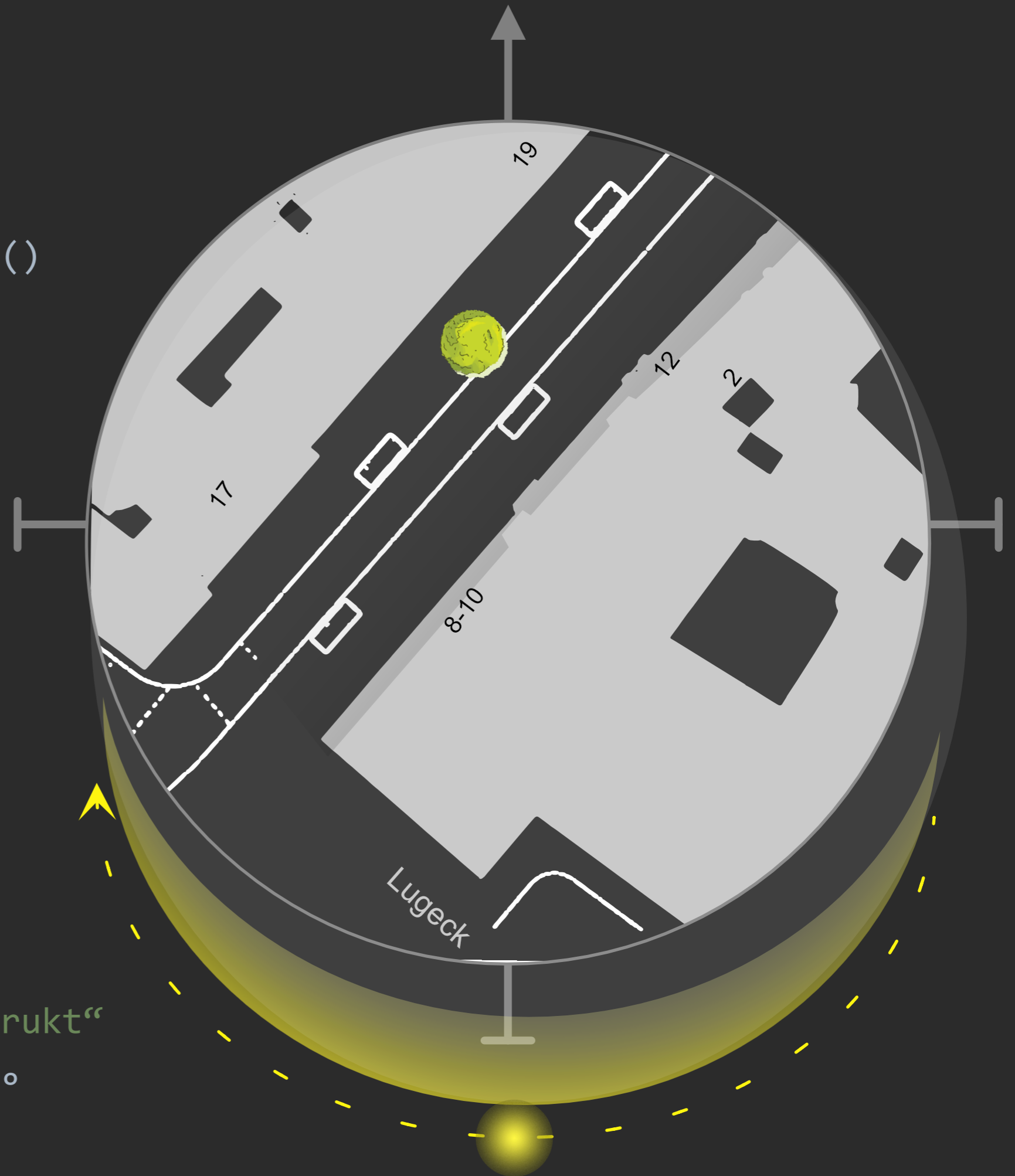
```
show spatium lucis ()
```

```
show spatium naturalis ()
```

```
error syntax 'spatium  
naturalis' not found
```

```
import turtle as "konstrukt"
```

```
to geo(48° 12'43", 16°
```



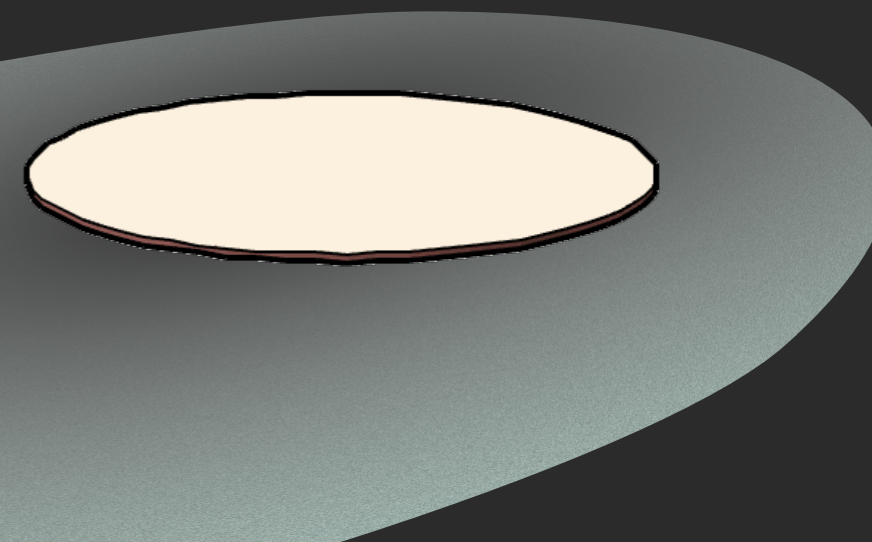
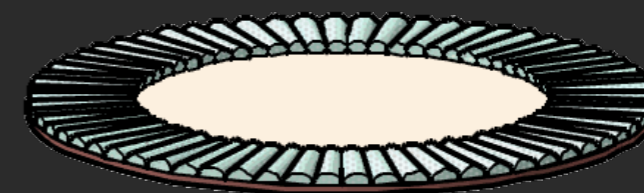
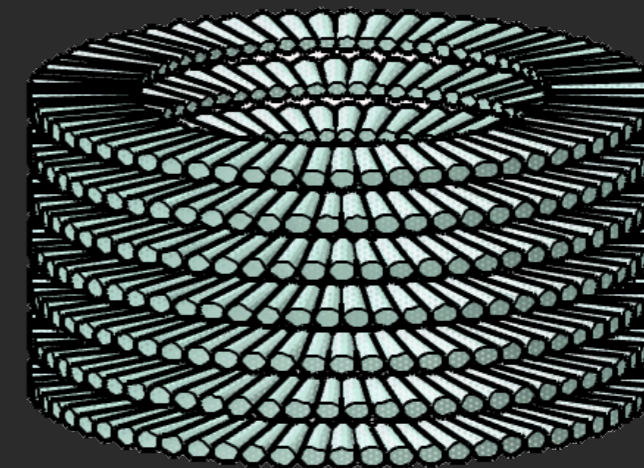


# konstrukt

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14
- 15
- 16
- 17
- 18

initiate recycle process  
building "konstrukt"

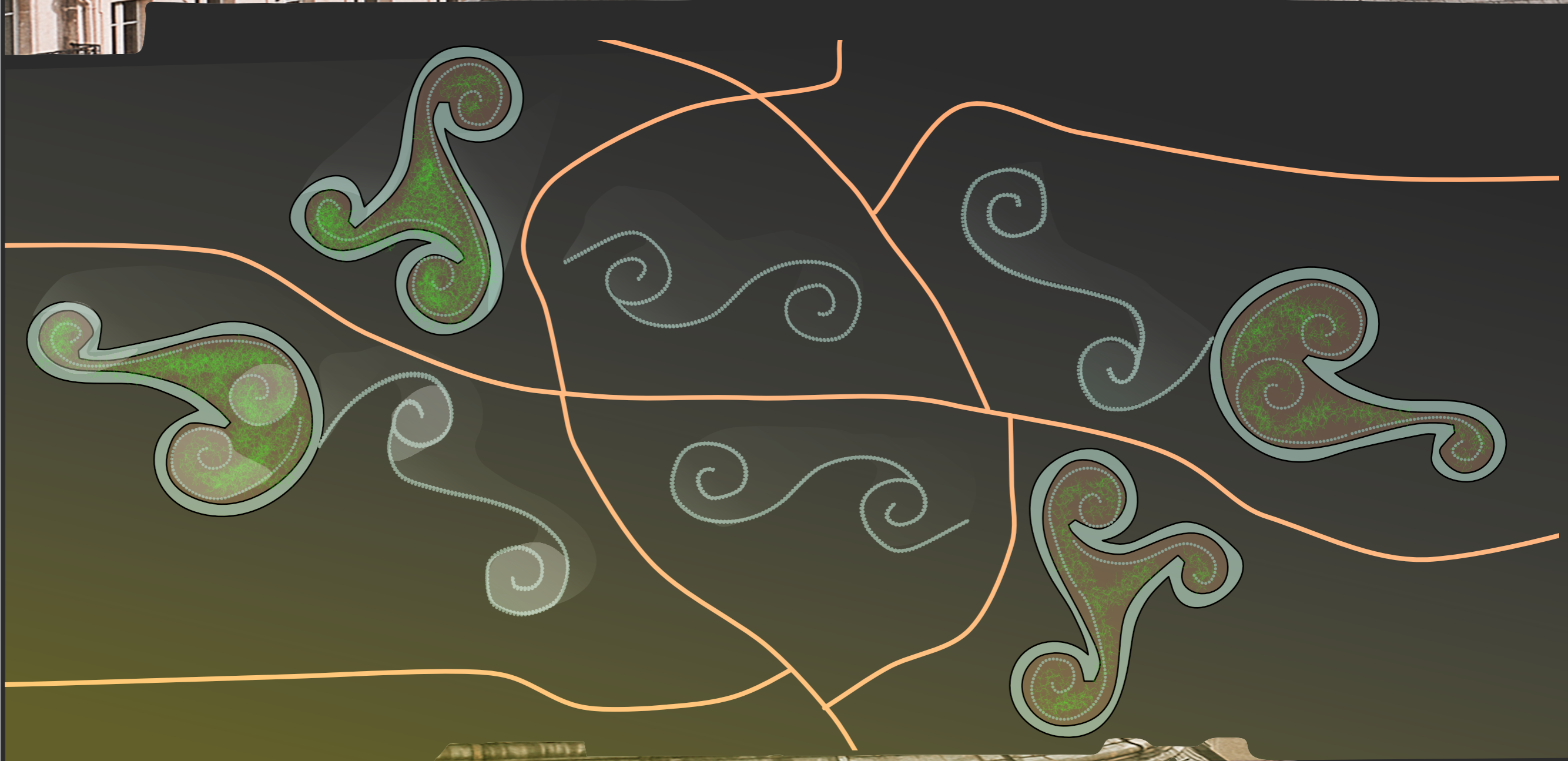
place metalframe  
fill sand  
stack glasbottles  
fill substrate  
spiral glasbottles





# Naturalis - lucis - urbanis

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14
- 15
- 16
- 17
- 18



Natur braucht licht  
Natur wieder raum geben